

Une classe liste FIFO

Projet individuel à rendre pour le 5 novembre 2018

Dans les listes chaînées que nous avons rencontré jusqu'à présent, nous pouvons avoir accès au premier élément de la liste en temps constant ($O(1)$). En revanche avoir accès au dernier élément (celui entré en premier dans la liste) prend un temps proportionnel à la taille de la liste ($O(n)$).

Nous souhaiterions mettre en place une liste spécifique permettant un accès FIFO (first-in, first-out) c'est-à-dire une liste dans laquelle on peut retirer le dernier élément en temps raisonnable. Une telle liste est souvent appelée « queue ». Nous souhaiterions en outre conserver l'accès au premier élément en temps constant.

Une façon de faire cela consiste à utiliser en interne deux listes nommées *in* et *out*, entrée, et sortie. La liste d'entrée reçoit les éléments que l'on ajoute au fil du temps. La seconde reste vide tant que l'on n'a pas besoin de retirer d'élément à la fin. Dès que cette occasion se présente, on inverse la liste d'entrée et on l'assigne à la sortie, la liste d'entrée devient alors vide.

L'opération d'inversion ne se produit en retirant les éléments à la fin que si la liste de sortie est vide. C'est pourquoi on dit que la structure fonctionne en temps constant « amorti ». Voici un exemple :

```
A = Queue[Int](Nil, Nil)      // in = Nil, out = Nil
B = A.enqueue(1)              // = Queue(1->Nil, Nil)
C = B.enqueue(2)              // = Queue(2->1->Nil, Nil)
D = C.enqueue(3)              // = Queue(3->2->1->Nil, Nil)
(x, E) = D.dequeue()          // = (1, Queue(Nil, 2->3->Nil) ici 'in' est inversée et placée
                               // en `out`
(y, F) = E.dequeue()          // = (2, Queue(Nil, 3->Nil))
(z, G) = F.dequeue()          // = (3, Queue(Nil, Nil))
G.isEmpty                     // = True
```

Voici le prototype d'une telle structure de donnée :

```
/** Une classe liste FIFO. */
case class Queue[T](in:List[T] = Nil, out:List[T] = Nil) {
  /** Ajoute un élément `x` en tête. */
  def enqueue(x:T):Queue[T] = ???
  /** Retire le dernier élément. */
  def dequeue():(T,Queue[T]) = ???
  /** Accès au premier élément, s'il existe. */
  def headOption():Option[T] = ???
  /** Vrai si la liste est vide. */
  def isEmpty:Boolean = in.isEmpty && out.isEmpty
}
```

Travail à réaliser

- Implantez les méthodes de la classe `Queue`.
- Implantez une méthode `length` qui retourne la taille de la queue.
- Implantez une méthode `rearOption` qui retourne le dernier élément de la queue sans la modifier.
- Implantez une méthode `toList` qui convertit la `Queue` en liste chaînée.
- Implantez une méthode `map` sur `Queue`.
- Implantez une méthode `foldLeft` sur `Queue`.
- La méthode `dequeue` peut ne pas fonctionner telle que spécifié. Corrigez la.

Rendez le projet sur Eureka sous forme d'archive nommée avec vos noms et prénoms, et contenant : les sources, un ensemble de tests le plus exhaustif possible, et un rapport d'une page recto-verso maximum décrivant l'implantation réalisée, les difficultés, les méthodes utilisées, et tout détail d'utilisation que vous jugerez nécessaire.